

UN DÉLICIEUX COCKTAIL

MOTS-CLÉS

• Bar • Cocktail • BTL • Gang des Serpents • Attentat

CONTEXTE

WordWatch : Better-Than-Life (BTL), n.m. Drogue simsens de niveau hyperréaliste de nature addictive et potentiellement dangereuse.

Psychok, n.m. Cocktail agrémenté de psychotrope modifiant l'humeur de son consommateur. Moins dangereux que le BTL, tout aussi illégal.

OFFRE DU JONHSON

Le Jonhson cherche des informations sur un dénommé Bones. Il explique aux shadowrunners que cette personne détient des informations capitales pour Black Star, et qu'il est prêt à tout pour mettre la main dessus, sauf se mettre en danger bien évidemment. Ce que le Jonhson cherche vraiment est à savoir si Bones est toujours en vie. Au meneur de décider si le Jonhson fait partie de l'étoile noire lui aussi ou non.

Il leur communique le lieu où a été vue Bones pour la dernière fois. Il s'agit du Lemon Fire un bar branché de Puyallup tenu par Vesper, un troll pas commode pour qui ne consomme pas.

OBJECTIFS

- Survivre à l'assaut des Serpents.
- Protéger le tenancier Vesper.
- Récupérer des informations sur Bones.

CADRE

Le Lemon Fire est situé dans le quartier de Puyallup, au rez-de-chaussée d'un immense immeuble. C'est un petit bar de quartier, complètement bondé et qui ne désemplit pas. La déco est un peu kitsch, lumières tamisées, et la sono passe de l'électro troll à fort décibel. La carte est composée de Psychok, promettant de vous rendre la bonne humeur, le rire, ou encore même de vous faire pleurer pour la mort de votre poisson rouge.



INTRIGUE

SCÈNE 1

PNJ suggérés : Aucun

Les runners doivent se rendre au Lemon Fire. Ils se feront sortir du bar s'ils ne consomment pas. Ne pas hésiter à inventer des cocktails aux effets divers et variés. La durée des effets peut varier, lancer 1D20 pour déterminer le nombre de minute qu'ils passent dans un état second. Les runners n'apprennent rien sur Bones en parlant avec les clients. Le seul à le connaître est Vesper, celui qui tient le bar.

SCÈNE 2

PNJ suggérés : Go-gangers

En parlant à Vesper, les runners comprennent qu'ils n'arriveront à lui soutirer aucune information, sauf en échange d'un service. Il a reçu un papier électronique sur la porte du bar le matin même, le menaçant lui et son bar. Le papier est signé avec un Serpent. En cherchant dans la matrice, ou en discutant avec Vesper, ils apprennent que les Serpents sont un groupe de mafieux vendant du BTL, une drogue concurrentielle au Psychok.

Les runners n'ont alors pas le temps de mettre un plan en place qu'un cocktail molotov explose une fenêtre, faisant fuir les clients. Le combat commence alors avec les Serpents.

SCÈNE 3

PNJ suggérés : Aucun

Une fois débarassés des Serpents, Vesper livre les informations sur Bones. Ce dernier fait partie des Black Star. Il a l'habitude de venir à chaque fin de mission pour boire son Psychok favori, le Pumaff, mais ça fait quelques semaines que Vesper ne l'a pas vu. Il ne sait pas où il habite, mais ce n'est pas rare de le voir rentrer au bar avec du sang sur les mains, ou un flingue encore chaud.

Pendant ce temps, on entend le bip d'un compte à rebours sur le corps inerte d'un Serpent. Si aucun runner n'a détecté la bombe, celle-ci explose le bar, et Vesper au passage.

CONSÉQUENCES

Les runners n'ont plus qu'à envoyer à leur Johnson les informations récupérées sur Bones.

Si Vesper est toujours en vie après l'attentat, il deviendra un nouveau contact. Si le Johnson fait partie de l'étoile noire, Black Star commencera à leur faire confiance. Mais à partir de maintenant ils auront les Serpents à dos.