



# SHADOWRUN

Carte Sin

Curriculum  
Vitae

Warehouse

Persona 2.0

NOM DE CODE

Autres alias connus

## SIGNALLEMENT

Genre	Age
Métabype	Variante
Taille	Poids
Cheveux	Yeux
Groupe ethnique	
Couleur de peau	
Apparence générale / Signes distinctifs	



## PHILOSOPHIE &amp; CITATIONS

JOUEUR

Date de création

## FAUSSE IDENTITÉ PRINCIPALE

Nom	Niveau	Loyer / mois
Nationalité	Statut familial	
Permis	Indice	Informations

## STYLE DE VIE PRINCIPAL

Nom	Niveau	Loyer / mois
Adresse		Mois payés
Ville	Etat	Id liée
Options	Coût	Description
Notes		

## FAUSSES IDENTITÉS SECONDAIRES

Fausse identité / Permis	Indice	Informations

Planque 1

## STYLES DE VIE SECONDAIRES

Nom	Niveau	Loyer / mois
Adresse		Mois payés
Ville	Etat	Id liée
Options	Coût	Description
Notes		

Planque 2

VÉRITABLE IDENTITÉ				
Nom				
Nationalité				Lieu de naissance
Statut familial				Personnes à charge
Statut	Sinless	Sinner	Sin criminel	Décédé
Informations				

## BACKGROUND

**PHYSIQUES****MENTAUX****SPECIAUX****INITIATIVES****ACTIONS**

	NATUREL	AMÉLIORÉ	BONUS
Constitution			
Agilité			
Réaction			
Force			

	NATUREL	AMÉLIORÉ	BONUS
Volonté			
Logique			
Intuition			
Charisme			

	NATUREL	AMÉLIORÉ	BONUS
Essence			
Magie			
Résonance			
Étout			

	NATURELLE	AMÉLIORÉE	NOMBRE DE DÉS
Naturelle		D6	
RAmélio.		D6	
RV (cold)		D6	
RV (hot)		D6	
Astrale		D6	

**COMPÉTENCES****COMPÉTENCES****COMPÉTENCES****COMBAT RAPPROCHÉ**

Armes contondantes  
Armes tranchantes  
Combat à mains nues

Spé. +2 +3

Maitrise

**ARMES À FEU**

Fusils  
Mitrailleuses  
Pistolets  
Pistolets automatiques  
Shotguns  
Tasers

Spécialisation +2 +3

Maitrise

**ARMES EXOTIQUES**

Spé. +2 +3

Maitrise

**ATHLÉTISME**

Archerie  
Escalade (1m/succès)  
Gymnastique  
Lancer

Spécialisation +2 +3

Maitrise

Natation (3m + 0,5m/succès)  
Saut  
Sprint (15m + 1/succès)

Rappel : Vitesse de marche 10m - Action simple

**FURTIVITÉ**

Camouflage  
Discrétion  
Escamotage

Spé. +2 +3

Maitrise

**SOULEVER**

Spécialisation +2 +3

**PERCEPTION**

Auditive  
Tactile  
Visuelle

Spécialisation +2 +3

Maitrise

**PLEIN AIR**

Orientation  
Pistage  
Survie

Spécialisation +2 +3

Maitrise

**TRAITS****COMPÉTENCES****COMPÉTENCES****ASTRAL**

Combat astral  
États émotionnels  
Signatures astronomiques

Spécialité +2 +3

Maitrise

**SOCIAL****COMPÉTENCES****COMPÉTENCES****ESCRROQUERIE**

Comédie  
Dguisement  
Imposture  
Représentation

Spé. +2 +3

Maitrise

**INFLUENCE**

Enseignement  
Étiquette  
Intimidation  
Leadership  
Négociation

Spécialisation +2 +3

Maitrise

**JAUGER LES INTENTIONS**

Vol + Int +

**TECHNIQUE****COMPÉTENCES****MAGIE**

Combat astral  
États émotionnels  
Signatures astronomiques

Spécialité +2 +3

Maitrise

**PIRATAGE**

Cybercombat  
Guerre électronique  
Hacking

Spé. +2 +3

Maitrise

**TECHNOMANCIE**

Informatique  
Logiciels  
Matériel électronique

Spé. +2 +3

Maitrise

**ÉLECTRONIQUE**

Compilation  
Décompilation  
Inscription

Spé. +2 +3

Maitrise

**BIOTECH**

Biotechnologie  
Cybertechnologie  
Médecine  
Premiers soins

Spé. +2 +3

Maitrise

**INGÉIERIE**

Armes de véhicule  
Armurerie  
Crochetage (AGI)  
Démolition

Spécialisation +2 +3

Maitrise

**PILOTAGE**

Mécanique aéronautique  
Mécanique automobile  
Mécanique industrielle  
Mécanique nautique

Spécialisation +2 +3

Maitrise

**TECHNIQUES****ARTS MARTIAUX****ARTS CONNUX****CATÉGORIES CONNUX**

Générale

Armes

Lutte

Frappe

Mobilité

**TECHNIQUES****RÉSISTANCES****SCORE DÉF****DÉFENSE****MONITEURS****SANTÉ****ÉTOURDISSANT****RÉSIST. DOM. ÉTOURDISS.**

Vol + Con +

-1 -2 -3 -4

Pour chaque bloc de 3 cases de dommage sur chaque moniteur, le personnage souffre d'un -1 cumulatif pour tous ses tests (sauf résistance aux dégâts)

+ 8 / Vol 2 (Arrondi supérieur)

+ 1 / membre cyborgétique

Con x 2

**ARMES À DISTANCE**

Accessoires / Modes / Catégorie	Arme	Cat.	Capac.	Valeur Dégâts	Score Offensif	P C M L E	Munitions Nb / Cap						
								0	4	51	251	500	+
CC SA	VD	SO	SO	VD									

Accessoires / Modes / Catégorie	Arme	Cat.	Capac.	Valeur Dégâts	Score Offensif	P C M L E	Munitions Nb / Cap						
								0	4	51	251	500	+
CC SA	VD	SO	SO	VD									

Accessoires / Modes / Catégorie	Arme	Cat.	Capac.	Valeur Dégâts	Score Offensif	P C M L E	Munitions Nb / Cap						
								0	4	51	251	500	+
CC SA	TR TA												

Accessoires / Modes / Catégorie	Arme	Cat.	Capac.	Valeur Dégâts	Score Offensif	P C M L E	Munitions Nb / Cap						
								0	4	51	251	500	+
CC SA	TR TA												

**ARMES DE CORPS À CORPS**

Accessoires / Modes / Catégorie	Arme	Cat.	Capac.	Valeur Dégâts	Score Offensif						
						VD	SO				
CC SA	VD	SO									

Accessoires / Modes / Catégorie	Arme	Cat.	Capac.	Valeur Dégâts	Score Offensif						
						VD	SO				
CC SA	VD	SO									

**GRENADES & EXPLOSIFS**

Accessoires / Modes / Catégorie	Arme	Cat.	Capac.	Valeur Dégâts Impact Proche Courte	Souffle Portée						
						VD	SO				
CC SA	VD	SO									

Accessoires / Modes / Catégorie	Arme	Cat.	Capac.	Valeur Dégâts Impact Proche Courte	Souffle Portée						
						VD	SO				
CC SA	VD	SO									

**AUGMENTATIONS**

ESSENCE GAMME CAPACITÉ	IMPLANT	ESSENCE GAMME CAPACITÉ	IMPLANT	ESSENCE GAMME CAPACITÉ	IMPLANT						
						VD	SO				
CC SA	VD	SO									

ESSENCE GAMME CAPACITÉ	IMPLANT	ESSENCE GAMME CAPACITÉ	IMPLANT	ESSENCE GAMME CAPACITÉ	IMPLANT						
						VD	SO				
CC SA	VD	SO									

**ARMURES & VÊTEMENTS**

Accessoires / Modes / Catégorie	Armure	Cat.	Capac.	Score Défensif	Modif. Social	Capacité Libre / Totale						
							SD	Social	Capacité			
CC SA	Armure											

Accessoires / Modes / Catégorie	Armure	Cat.	Capac.	Score Défensif	Modif. Social	Capacité Libre / Totale						
							SD	Social	Capacité			
CC SA	Armure											

**ÉQUIPEMENTS**

Accessoires / Modes / Catégorie	Équipement	Cat.	Capac.	Modifications/Équipements/Modules							
					VD	SO					
CC SA	Équipement										

**COMLINKS**

Accessoires / Modes / Catégorie	Commlink 1	Indice	Trait. Données	Fire wall	Empl. Prog.						
						VD	SO				
CC SA	Commlink 2	Indice	T	F	Prog.						

Accessoires / Modes / Catégorie	Commlink 1	Indice	Trait. Données	Fire wall	Empl. Prog.						
						VD	SO				
CC SA	Commlink 2	Indice	T	F	Prog.						

**VÉHICULE**

Accessoires / Modes / Catégorie	Véhicule	Modèle	Chassis	Autopilote	Sensore	Électronique						
							Route	Tout-terrain	Maniabilité			
CC SA	Chassis											

Accessoires / Modes / Catégorie	Véhicule	Modèle	Chassis	Autopilote	Sensore	Électronique						
							Vitesse max	Places	Structure	Résistance	Blindage	
CC SA	Chassis											

Accessoires / Modes / Catégorie	Véhicule	Modèle	Chassis	Autopilote	Sensore	Électronique						
							Accélération	Intervalle	Structure	Résistance	Blindage	
CC SA	Chassis											

Accessoires / Modes / Catégorie	Véhicule	Modèle	Chassis	Autopilote	Sensore	Électronique						
							Supports St	Prix total	FC	Moteur		
CC SA	Chassis											

Accessoires / Modes / Catégorie	Véhicule	Modèle	Chassis	Autopilote	Sensore	Électronique						
							Supports St	Prix total	FC	Moteur		
CC SA	Chassis											

**CASH / VALEURS**

Accessoires / Modes / Catégorie	Cash / Valeurs	ID / CRÉDITUDE	Montant	ID / CRÉDITUDE	Montant						
						VD	SO				
CC SA	Cash / Valeurs										

Accessoires / Modes / Catégorie	Véhicule	Modèle	Chassis	Autopilote	Sensore	Électronique						
							Supports St	Prix total	FC	Moteur		
CC SA	Véhicule											

Accessoires / Modes / Catégorie	Véhicule	Modèle	Chassis	Autopilote	Sensore	Électronique						
							Supports St	Prix total	FC	Moteur		
CC SA	Véhicule											

-1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8

+ Résistance/2 (Arrondi supérieur) + Bonus \_\_\_\_\_

**KARMA**

Total

Libre

**RÉPUTATION**

Réputation

Pression

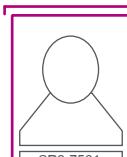
**LOYAUTÉ** ❤

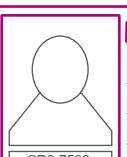
- 1-2 Les affaires sont les affaires  
3-4 À la régulière  
5-6 Connaissance  
7-8 Pote  
9-10 Je te couvre  
11-12 Ami pour la vie

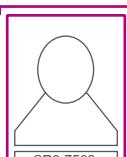
**RÉSEAU**

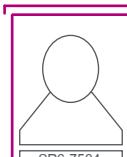
- 1 Nouveau en ville  
2 Connait 1 ou 2 personnes utiles  
3 A quelques amis / Peu d'influence  
4 Influence sur le quartier (chef de gang...)  
5 Connait du monde / Influence modérée  
6 Possède un réseau local (politicien local...)
- 7 Réseau local étendu  
8 Connexions sortant de la ville (cadre moyen corps AAA)  
9 Connexions sur le continent / Grosse influence  
10 Connexions mondiale / Influence significative  
11 Grande influence, intervient dans les médias  
12 La cour des grands

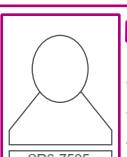
**CONTACTS & ENNEMIS****MAJEURS**

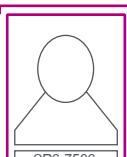
Archétype 	Nom	Métatype
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Champs d'action	<input type="text"/>	
Localisation	<input type="text"/>	

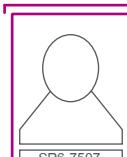
Archétype 	Nom	Métatype
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Champs d'action	<input type="text"/>	
Localisation	<input type="text"/>	

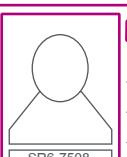
Archétype 	Nom	Métatype
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Champs d'action	<input type="text"/>	
Localisation	<input type="text"/>	

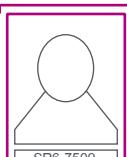
Archétype 	Nom	Métatype
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Champs d'action	<input type="text"/>	
Localisation	<input type="text"/>	

Archétype 	Nom	Métatype
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Champs d'action	<input type="text"/>	
Localisation	<input type="text"/>	

Archétype 	Nom	Métatype
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Champs d'action	<input type="text"/>	
Localisation	<input type="text"/>	

Archétype 	Nom	Métatype
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Champs d'action	<input type="text"/>	
Localisation	<input type="text"/>	

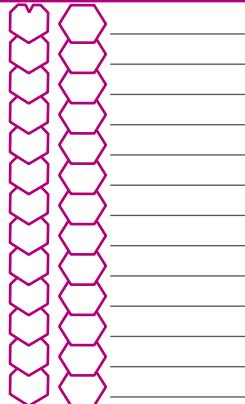
Archétype 	Nom	Métatype
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Champs d'action	<input type="text"/>	
Localisation	<input type="text"/>	

Archétype 	Nom	Métatype
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Champs d'action	<input type="text"/>	
Localisation	<input type="text"/>	

ARCHÉTYPE   LOYAUTÉ   RÉSEAU   NOM

SEXÉ   MÉTATYPE   LOCALISATION

CHAMP D'ACTION ET NOTES



<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**FACIONS****CORPORATIONS**

- 9  **ARES MACROTECHNOLOGY**  
 4  **EVO AZTECHNOLOGY**  
 7  **EVO Corporation**  
 10  **HORIZON**  
 1  **MITSUHAMA**  
 3  **RENRAKU**  
 2  **SAEDER-KRUPP**  
 5  **SHIAWASE シアワセ**  
 8  **SPINRAD GLOBAL**  
 6  **WUXING**

**ORGANISATIONS**

Police

INDICE

**PÈGRE**

INDICE

**GANGS**

INDICE

AAA

Autres corps

INDICE

Séoulpa

Mafia

Vory

Yakuza

Triades